B分類

第4学年 社会科学習指導案

日 時 令和元年 6 月 17 日 (月) 第 5 校時 対 象 第 4 学年 1 組 31 名 学校名 立川市立上砂川小学校

1 単元名 「安全なくらし」 小単元名 「消防の仕事と人々の協力」

2 小単元の目標

地域社会における火災の予防について、消防署は地域の人々と協力して、火災の防止に努めていること、火災の際には警察署や消防団などの諸機関が相互に連携して、緊急に対する体制をとっていることを調査したり資料を活用したりして調べ、人々の安全を守るための関係機関の働きとそこに従事している人々や地域の人々の工夫や努力を考えることができる。

3 小単元の評価規準

知識及び技能	思考力、判断力、表現力等	学びに向かう力、人間性等
①消防署などの関係機関は、地域	①施設や設備などの配置、緊	①学習問題を追究・解決するた
の安全を守るために、相互に連	急時への備えや対応などに	めに、社会的事象について意
携して緊急時に対処する体制を	着目して、関係機関や地域	欲的に調べ、社会的事象の特
とっていることや、関係機関が	の人々の諸活動を捉え、相	色や相互の関連、意味につい
地域の人々と協力して火災の防	互の関連や従事する人々の	て粘り強く考えたり、調べた
止に努めていることを調べ、理	働きを考え、表現している。	ことや考えたことを表現し
解している。		たりしようとしている。

4 小単元の指導計画と評価計画(6時間扱い)

時	◇指導のねらい	○学習活動 ◎プログラミングに関する学習活動	評価規準
1	◇疑問を基に学習問題をつくる。	○出された疑問や予想を基に学習問題・学習計画	思考力、判断
		をつくる。	力、表現力等
2	◇学校にある消防設備を調べる。	○学校にある消防設備を校舎図にまとめる。	知識及び技能
3	◇119番の電話は、どこにつながり、	○火事の現場で誰がどのような活動をしている	知識及び技能
	どのような人々がかけつけるのか	のか。また、119番の電話の後、関係諸機関へ	
	を調べる。	の連絡の仕組みを調べる。	
4	◇119 番への電話後、火事による被	○関係諸機関が相互に連絡を取り、協力し合いな	知識及び技能
本	害を最小限にするための人々の工	がら緊急に対処する体制をとっていることを	
時	夫や努力をプログラミング活動を通し	理解する。	
	て理解する。	◎スクリプトを組む活動を通して、関係諸機関が	
		迅速なネットワークでつながっていることを	
		理解する。	
5	◇火事の被害を少なくするための工	○消防署の組織的・協力的な体制について調べ、	思考力、判断
	夫や努力をまとめる。	火事の被害を小さくするための工夫や努力に	力、表現力等
		ついて考える。	
6	◇自分の住む地域の火事への備えを	○地域の安全な暮らしのために、自分たちが地域	思考力、判断
	調べてまとめる。	の人と共にできることを考える。	力、表現力等
		○学習問題について分かったことをまとめる。	

5 授業観察のポイント

- ・児童はシステムの完成形をイメージして、それに近付けるよう試行錯誤を繰り返してプログラミングしていた。
- ・社会科における深い学びを実現するために、このプログラミング活動は適切であったか。

6 本時におけるプログラミング教育の要素

■本時で使うもの □本時では使わないもの

プログラミング活動の	一度のクリック動作で、複数の関係諸機関に対して指示を発信し、それぞれの関係
内容	機関が指示に合わせて台詞を言うなどのリアクションを起こすプログラムをつくる。
プログラミング的思考	□問題を見い出す ■こんなものを作りたい ■細分化 ■計画書
の要素	■順次処理 □繰り返し □条件分岐 □変数 □演算
	■試行と修正・改善
使用機材	■大型テレビ ■タブレットパソコン(Windows 10) ■まなボード
ネットワーク	■インターネット接続あり(無線)
ソフトウェア	■Scratch 3.0 ■SKYMENU Class(発表ノート)
準備	■消防署などのイラストを共有フォルダに保存 授業前にSKYMENU Classを使って配布
児童の	総合的な学習の時間に Scratch 3.0 を 4 時間実施 社会科で 2 時間実施
プログラミング習熟度	NHK for school と Scratch 3.0 のチュートリアルを使って学んだ。

7 本時(全6時間中の第4時間目)

(1) 本時の目標

関係諸機関が相互に連絡を取り、協力し合いながら緊急に対処する体制をとっていることを 理解する。

(2) 本時の展開

(,	2) 本時の展開		
	○学習活動	☆指導上の留意点	◆学習活動の即した
	◎プログラミング活動	*資料	具体的な評価規準
	・予想される児童の反応		(評価方法)
導	○火事が起きた際に対応する	☆火事から大切な命を守るために	
入	機関について振り返る。	は、関係諸機関をつなぐネットワークシス	
5	・消防署・警察署・水道局など	テムが必要であることを児童が気	
分		付くようにする。	
	○本時の学習課題を知る。	*全ての火災と全焼の件数(立川)	
	火事から大	切な命を守るためのシステムを作ろう	0
	○本時の課題を理解して、システム	☆児童自身が想像しているシステムを	
	作りに必要なプログラミングの技	作るために「メッセージを送る」と「メ	
	能を確認する。	ッセージを受け取ったとき」のスクリプ	
		トが使えることを確認する。	
展	◎関係機関をつなぐネットワークシステ	*災害救急情報センター、消防署、パ	
開		トカー、水道局などのイラスト	
30		☆*ファイルを開くよう声をかける。	
分		┃☆「メッセージを送る」「メッセージを受け	
	◎作品と工夫したところを発	取る」は、拡声器のマイクと思って	
	表する。	操作できることを確認する。	
	・「メッセージ1」を複数のイラストで受	☆2人で1台のタブレットを使い、プロ	
	け取り、同時に命令が届くよ	グラミングするようにする。	
	うにしました。	☆SKYMENU Class を使ってテレビ	
		に映して発表できるにする。	
ま	○社会科の学習と関連させて	☆ノートの記述をもとに、児童数	◆知識及び技能
논	まとめる。	名が学習のまとめを発表できる	火事の被害を小さく
め	・火事が起きたときには情報が	ようにする。	するために、関係機関
10	素早く共有されている。		が連携・協力し素早く
分	・安全な暮らしを守るために、		情報を共有している
	様々な場所でプログラミングさ		ことを理解している。
	れたものが使われている。		(発言・ノート)